



Biblio- Jeux

6→12 ans

TABLEAU DE JEUX
PAR PLANÈTE

Activités pour les
enfants de 6 à 12 ans
et leurs parents



Tableau de jeux 6-12 ans par planètes

Jeux disponibles à la Bibliothèque municipale Richelieu de La Sarre

- Le jeu est adapté pour le cycle du primaire mentionné.
- Il est possible que le jeu soit peu stimulant pour votre enfant en raison de son niveau trop peu élevé ou trop difficile. Il est tout de même possible de jouer pour le plaisir, si votre enfant manifeste un intérêt. Des modifications aux règles seront peut-être nécessaires.
- Le jeu n'est pas adapté pour le cycle du primaire mentionné.

EXPLORONS LA...	JEUX/ACTIVITÉS	CYCLES		
		1 ^{ER}	2 ^E	3 ^E
 Planète DES QUESTIONS (2B)	HABILETÉ VISÉE : COMPRENDRE LES INFÉRENCES			
	2B.1.2 Lecture à la carte – Inférence 1 ^{er} cycle	■	■	■
	2B.1.4 Lecture à la carte – Inférence 2 ^e cycle	■	■	■
	2B.1.5 Lecture à la carte – Inférence 3 ^e cycle	■	■	■
	HABILETÉ VISÉE : COMPRENDRE LE SENS DES MOTS ET DES FIGURES DE STYLE (EX. : COMPARAISON, MÉTAPHORE...)			
	2B.2.1 Les livres ont du style	■	■	■
	HABILETÉ VISÉE : Retenir et manipuler mentalement des informations			
	2B.3.1 Dans ma valise	■	■	■
	2B.3.2 Vol de mémoire	■	■	■
	2B.3.3 Mémoire télescopique	■	■	■

EXPLORONS LA...	JEUX/ACTIVITÉS	CYCLES		
		1 ^{ER}	2 ^E	3 ^E
 Planète DES MOTS (2C)	HABILETÉ VISÉE : TROUVER DES MOTS PRÉCIS EN FONCTION DU SENS			
	2C.1.1 Pique-mots			
	2C.1.2 Hedbanz enfants			
	2C.1.3 Time's up family			
	HABILETÉ VISÉE : TROUVER DES MOTS EN FONCTION DES SONS OU DES LETTRES			
	2C.2.1 Mont-à-mots mini			
	2C.2.2 Bagou			
	2C.2.3 Mospido Junior			
	2C.2.5 Batamots			

EXPLORONS LA...	JEUX/ACTIVITÉS	CYCLES		
		1 ^{ER}	2 ^E	3 ^E
 Planète DES PHRASES (2E)	HABILETÉ VISÉE : IDENTIFIER ET UTILISER DIFFÉRENTS TYPES DE PHRASES			
	2E.1.1 La cité de la phrase			
	2E.1.4 La ruée vers l'anaphore			
	HABILETÉ VISÉE : ACCORDER DES NOMS			
	2E.2.1 Accordées comme des sardines			
	2E.2.2 Les écluses en accords			
	HABILETÉ VISÉE : ACCORDER DES VERBES			
	2E.3.2 La course des verbes			
	2E.3.4 Temps temps			
	HABILETÉ VISÉE : DÉVELOPPER DES HABILETÉS D'ANALYSE GRAMMATICALE			
	2E.4.2 Les pros du nom			

EXPLORONS LA...	JEUX/ACTIVITÉS	CYCLES		
		1 ^{ER}	2 ^E	3 ^E
 Planète DU DISCOURS (2F)	HABILETÉ VISÉE : FAIRE UNE DESCRIPTION OU DONNER UNE EXPLICATION PRÉCISE			
	2F.2.3 Dixit			
	2F.2.4 Sans problème			
	HABILETÉ VISÉE : RACONTER UNE HISTOIRE OU UN ÉVÉNEMENT			
	2F.3.1 Bla bla bla			
	HABILETÉ VISÉE : ORGANISER SES IDÉES DANS LE DISCOURS			
	2F.4.1 Le fouillis des textes			
	2F.4.3 52 cartes à inventer une histoire			

EXPLORONS LA...	JEUX/ACTIVITÉS	CYCLES		
		1 ^{ER}	2 ^E	3 ^E
 Planète DE L'ÉCRIT (2G)	HABILETÉ VISÉE : DÉCODER DES SYLLABES ET DES MOTS			
	2G.1.2 L'as de la lecture 1			
	2G.1.3 L'as de la lecture 2			
	2G.1.4 L'as de la lecture – confusions			
	HABILETÉ VISÉE : DÉDUIRE DES RÈGLES ORTHOGRAPHIQUES À PARTIR DE LA STRUCTURE DES MOTS			
	2G.2.1 Mont-à-mots Alpha Détective			
	2G.2.2 Le prince de motordu			
	HABILETÉ VISÉE : IDENTIFIER RAPIDEMENT DES MOTS ÉCRITS			
	2G.3.4 L'as des mots irréguliers			
	2G.3.5 L'as des mots fréquents			
	HABILETÉ VISÉE : MAÎTRISER L'ORTHOGRAPHE D'USAGE			
	2G.4.3 Scrabble Junior			

EXPLORONS LA...	JEUX/ACTIVITÉS	CYCLES		
		1 ^{ER}	2 ^E	3 ^E
 Planète DES MATHS (H)	HABILETÉ VISÉE : COMPRENDRE DES CONCEPTS MATHÉMATIQUES (EX. : QUANTITÉ, ESPACE, TEMPS...)			
	H.1.1 La chasse aux bestioles			
	H.1.2 Size Up			
	H.1.3 Tic Tac Quelle heure est-il			
	H.1.5 Heure de pointe junior			
	H.1.6 Polyèdre à la carte			
	H.1.7 Ensemble de formes			
	HABILETÉ VISÉE : MAÎTRISER LES OPÉRATIONS MATHÉMATIQUES			
	H.2.1 Opérations sauvetage			
	H.2.3 Robomatique			
	H.2.4 Je comprends tout (calcul mental)			
	H.2.5 Monopoly junior			
	HABILETÉ VISÉE : SE REPRÉSENTER DES NOMBRES ENTIERS, DES FRACTIONS, DES NOMBRES DÉCIMAUX ET DES POURCENTAGES			
	H.3.3 Le panache des nombres			
	H.3.4 Mystéro			
	HABILETÉ VISÉE : RÉSOUDRE DES PROBLÈMES			
	H.4.1 La fabrique à sucre			
	H.4.2 Agent secret			
	H.4.3 Singes en fuite			
	H.4.4 Cat crimes			